

1. "ICT" è l'acronimo di:
- A Information and Communication Technology.
 - B Informazione Telematica.
 - C Information Computer Technology.
 - D Internet Commerce Transaction.
2. Quale, tra le seguenti discipline, si occupa dell'archiviazione, elaborazione, trasformazione e rappresentazione delle informazioni?
- A La telematica.
 - B L'I.C.T.
 - C La cibernetica.
 - D La robotica.
3. Con il termine "telelavoro" si intende:
- A Un nuovo modo di lavorare a distanza con l'ausilio delle nuove tecnologie.
 - B Un lavoro solo pomeridiano.
 - C Un nuovo modo di lavorare in team.
 - D Un nuovo modo di lavorare in televisione.
4. Cosa comprende l'hardware di un computer (devi barrare due risposte)?
- A Il sistema operativo del computer.
 - B I programmi installati nel computer.
 - C La memoria RAM.
 - D La tastiera.
5. Quale delle seguenti definizioni è associabile a uno smartphone?
- A Dispositivo necessario per prelevare contanti dai dispositivi Bancomat.
 - B Dispositivo di dimensioni tascabili che può essere utilizzato anche come agenda elettronica.
 - C Dispositivo dalle ridotte capacità elaborative.
 - D Dispositivo non utilizzabile per effettuare telefonate.
6. Da quale elemento, tra i seguenti, *non* è influenzata la prestazione di un computer?
- A La quantità di memoria RAM a disposizione.
 - B Il numero di programmi contemporaneamente in esecuzione.
 - C La dimensione del monitor.
 - D La velocità della CPU.
7. Cosa significa che un processore funziona a 2 Gigahertz (GHZ)?
- A Che può svolgere 2000 operazioni elementari al secondo.
 - B Che può svolgere 2 milioni di operazioni elementari al secondo.
 - C Che può compiere 2 miliardi di operazioni elementari al secondo.
 - D Che può compiere 2 miliardi di operazioni elementari al minuto.
8. Quale, tra le seguenti, è una periferica di output?
- A Microfono. B Scanner.
 - C Stampante. D Touchpad.

9. Una porta di rete è anche chiamata:
 A USB. B LPT1. C Firewire. D LAN.
10. Quale dispositivo, tra quelli di seguito elencati, è una porta input/output, utilizzata solitamente per contenuti video?
 A Firewall B Firewire. C Porta USB. D Porta seriale.
11. Con il termine software si intende:
 A Una particolare tecnologia utilizzata per navigare in Internet.
 B L'insieme delle istruzioni che indicano al computer cosa fare.
 C I componenti fisici più "leggeri" di un elaboratore.
 D Tutte le periferiche.
12. Quale, tra i seguenti software, è indispensabile per il funzionamento del computer?
 A Il sistema operativo. C Il foglio di calcolo.
 B Il software per la connessione ad Internet. D Il software statistico.
13. Qual è la principale funzione di un sistema operativo?
 A La gestione di archivi elettronici.
 B La creazione di fogli di calcolo.
 C L'individuazione e l'eliminazione di virus informatici.
 D Il controllo delle operazioni del computer.
14. Come è chiamato il software che controlla il funzionamento dell'hardware del computer?
 A Software di sistema. C Algoritmo.
 B Software applicativo. D Linguaggio naturale.
15. Quale tra questi software *non* è un sistema operativo?
 A Office. B Windows. C Unix. D Linux.
16. Quale, tra i seguenti, *non* è un software di sistema?
 A DOS. B Linux. C Word. D Windows.
17. Quale tipo di programma applicativo è più adatto a scrivere, correggere e stampare un testo?
 A Uno spreadsheet. B Un database.
 C Un word processor. D Un browser.
18. Un videogioco è:
 A Un software di sistema. B Un software applicativo.
 C Un componente hardware. D Una periferica di input/output.
19. Quale tra le seguenti voci identifica un software?
 A RAM B Foglio elettronico. C Microprocessore. D Motherboard.
20. Un database:
 A consente di eseguire calcoli complessi. C consente la gestione di testi.
 B consente la gestione di archivi elettronici. D consente la presentazione di diapositive.

21. Un browser web:

- A è un programma che consente di visualizzare le informazioni su Internet.
- B è un programma che permette di creare o ritoccare immagini.
- C è un programma che consente la gestione di archivi elettronici.
- D è un programma che consente di eseguire calcoli complessi.

22. Per EULA si intende:

- A un software open source.
- B un firewall.
- C un contratto per l'utilizzo di un software.
- D un tipo di antivirus.

23. Quale, tra le operazioni descritte, è legale?

- A Masterizzare una compilation musicale per un amico.
- B Fare molte copie di riserva del programma per l'elaborazione dati.
- C Fare una copia di un CD commerciale preso in prestito da amici.
- D Distribuire copie di un programma freeware agli amici.

24. Cosa significa rispettare il diritto d'autore del software a pagamento?

- A Acquistare il programma con la sua licenza d'uso.
- B Fotocopiare la licenza d'uso di un amico che usa lo stesso software.
- C Condividere il programma con l'autore dello stesso.
- D Acquisire la proprietà del software.

25. Come possiamo verificare l'originalità di un software?

- A Controllando se per il suo acquisto è stato rilasciato lo scontrino fiscale o la fattura.
- B Controllando il codice del prodotto, il numero di registrazione e visualizzando la licenza.
- C Accertandoci che non si tratti di un programma freeware.
- D Accertandoci che non si tratti di un programma shareware.

26. Le condizioni per l'utente finale:

- A possono essere modificate su richiesta dell'utente.
- B garantiscono il corretto funzionamento del software acquistato.
- C riguardano esclusivamente i software open source.
- D vengono talvolta indicate come EULA.

27. Quali sono gli applicativi freeware?

- A Quelli a pagamento.
- B Quelli gratuiti.
- C Quelli incompleti.
- D Quelli che prevedono un utilizzo limitato nel tempo.

28. Un programma dato in prova per un certo periodo o per un numero limitato di utilizzi è detto:

- A EULA.
- B freeware.
- C shareware.
- D software libero.

29. Quale delle seguenti affermazioni descrive meglio il termine Shareware?

- A Software non sottoposto a Copyright.
- B Software che può essere utilizzato in qualsiasi modo.
- C Software che può essere acquistato dopo un periodo di prova.
- D Software libero.



30. Quale fra i seguenti sistemi operativi è *open source*?
- A *Windows*. B *Linux*. C *Mac OS*. D *Unix*.
31. Quando accendiamo un computer sul quale è installato il sistema operativo *Windows*, prima di accedere alla schermata iniziale:
- A dobbiamo premere il tasto *Esc*.
 B incontriamo, in genere, la schermata degli *account*.
 C dobbiamo premere *Invio*.
 D dobbiamo premere il tasto *F4*.
32. Gli *account* permettono:
- A di avviare il sistema operativo.
 B di accedere sempre liberamente ai file degli altri utenti.
 C di condividere un computer con più persone conservando i propri file e le proprie impostazioni, comprese quelle grafiche.
 D di attivare l'antivirus.
33. L'*Amministratore* del sistema:
- A non può installare software senza l'autorizzazione degli *account Standard*.
 B può installare software e accedere liberamente anche ai file di altri account protetti da password presenti nel computer.
 C può installare software ma non può mai accedere liberamente ai file degli altri account.
 D può modificare le impostazioni del computer e installare o eliminare programmi.
34. L'*account Utente Standard*:
- A può modificare le password di altri utenti.
 B non può proteggere con una password i propri file.
 C può modificare impostazioni del computer che avrebbero effetto anche sugli altri utenti.
 D non può modificare le impostazioni di sistema che incidono sugli altri utenti o sulla sicurezza del computer.
35. L'*ID utente* o *user id*:
- A svolge un compito di protezione.
 B serve a riconoscere la persona che chiede di accedere a un sistema o a dei dati.
 C quando viene digitato, vengono visualizzati solo degli asterischi.
 D è sempre un nome di persona.
36. Qual è la differenza tra *ID utente* e *password*?
- A L'*ID utente* serve per l'identificazione, la *password* per l'autenticazione.
 B L'*ID utente* serve per l'autenticazione, la *password* per l'identificazione.
 C L'*ID utente* si usa per i documenti, la *password* per i programmi.
 D Nessuna, servono entrambi per lo stesso scopo.
37. La procedura corretta per spegnere il computer è:
- A interrompere l'alimentazione.
 B utilizzare il pulsante di accensione/spegnimento.
 C chiudere tutte le applicazioni e le finestre attive > cliccare su *Start* > *Arresta il sistema*.
 D cliccare su *Start* > *Arresta il sistema* > *Disconnetti*.